

ONDJANGO ASILI - ÁFRICA E MATEMÁTICA

Catálogo de Jogos Africanos



ARGÉLIA

SIG (TIDIKELT)

Tipo de jogo: Captura

Grupos étnicos ou Região: Tidikelt

Tabuleiro: Três fileiras de casas, dispostas verticalmente, as fileiras externas com 12 casas e a central com 13 casas

Peças: 12 peças para cada jogador

Quantidade de Jogadores: 2

Objetivo: Capturar as peças do adversário

Datação: 1964

Fonte: [https://ludii.games/details.php?keyword=Sig%20\(Tidikelt\)](https://ludii.games/details.php?keyword=Sig%20(Tidikelt))

