

ONDJANGO ASILI - ÁFRICA E MATEMÁTICA

Catálogo de Jogos Africanos



ARGÉLIA

SIK <SIG>

Tipo de jogo: Trilha com captura, Tab

Grupos étnicos ou Região: Tidikelt

Tabuleiro: Espiral com quantidade de casas variável

Peças: 2 peças por jogador

Quantidade de Jogadores: 2 ou mais

Objetivo: Tornar-se o “Bankor” e capturar as peças dos adversários

Datação: 1899

Fonte: <https://ludii.games/details.php?keyword=Sik>

