## ONDJANGO ASILI - ÁFRICA E MATEMÁTICA Catalogação de Jogos Africanos



## MARRO(OS

SIG (MZAB)

Tipo de jogo: Captura

Grupos étnicos ou Região: Povo Mzab

Tabuleiro: 4 fileiras de buracos com quantidade qualquer de furos

Peças: Quantidade de peças por jogar igual à quantidade de buracos em 1 fileira

**Quantidade de Jogadores: 2** 

Objetivo: Capturar as peças do adversário

**Datação:** 1927

Fonte: https://ludii.games/details.php?keyword=Sig%20(Mzab)

