

ONDJANGO ASILI - ÁFRICA E MATEMÁTICA

Catálogo de Jogos Africanos



TUNÍSIA

SIG WA DUQQAN (HOUMT TAOURIT)

Tipo de jogo: Trilha, corrida

Grupos étnicos ou Região: Ilha Djerba

Tabuleiro: Quadriculado 4x4, com uma extensão, no extremo esquerdo da fileira inferior, de uma fileira com quatro casas

Peças: 1 peça por jogador e 4 dados egípcios

Quantidade de Jogadores: 2 ou mais

Objetivo: Alcançar o Ka'aba

Datação: 1990

Fonte: [https://ludii.games/details.php?keyword=Sig%20wa%20Duqqan%20\(Houmt%20al-Arbah\)](https://ludii.games/details.php?keyword=Sig%20wa%20Duqqan%20(Houmt%20al-Arbah))

