

Regras do GIUTHI

Abaixo as regras e o tabuleiro do **Giuthi** jogo do **Quênia**, país africano situado na região da África Ocidental.

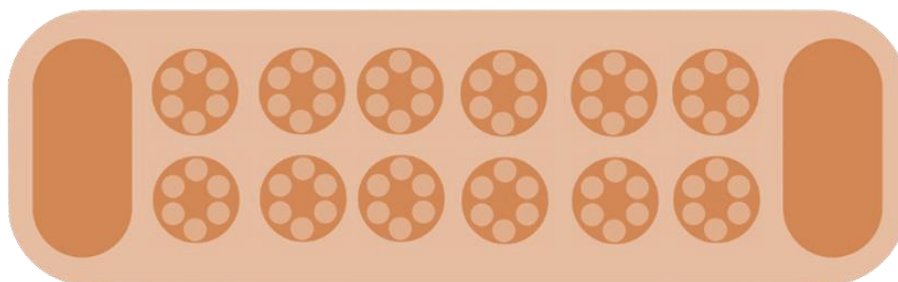
Para jogar é necessário o tabuleiro do **Giuthi**, uma mancala 2x6, 72 sementes, as extremidades do tabuleiro são os depósitos, cada jogador fica com aquele à sua esquerda. Também há versões do Giuthi 2x5 até 2x10.

Objetivo: Capturar a maior quantidade de sementes.

Preparação:

- O jogo se inicia seis sementes em cada buraco.
- Os jogadores decidem, através de sorteio quem iniciará a partida.

Figura 1 - Tabuleiro do Giuthi com sementes



Fonte: Acervo dos autores

Semeadura:

- A semeadura ocorre em ambos os sentidos, horário e anti-horário.
- O primeiro jogador inicia o jogo recolhendo as sementes de um dos seus buracos e semeando em qualquer direção.
- Se a semeadura não alcançar um buraco na fileira do adversário, o jogador faz outra semeadura na direção oposta, a partir de um buraco ocupado, continuando a fazer isso até conseguir semear na fileira do oponente.
- Se, na semeadura, a última semente cair em um buraco ocupado, as sementes deste buraco são retiradas e a semeadura continua na direção oposta.
- A semeadura continua dessa forma até que a última semente caia em um buraco vazio.
- ◆ Se o buraco vazio estiver na fileira do adversário, o jogo termina.

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



- ◆ Se última semente cair em um buraco vazio na fileira do jogador, as sementes no buraco oposto do adversário são capturadas e colocadas no depósito do jogador, e o adversário inicia a semeadura.
- ◆ Se, na captura, o próximo buraco na direção da semeadura na fileira do jogador estiver vazio, as sementes do adversário no buraco oposto a esse também são capturadas.
- A semeadura não pode iniciar em buracos com uma única semente.
- O jogo continua até que:
 - ◆ Até que ambos os jogadores tenham apenas buracos com uma única semente;
 - ◆ Ou até que todas as sementes sejam capturadas.
- Quando os jogadores só têm buracos vazios ou unitários, cada um jogador captura as sementes de seus buracos e junta com as sementes capturadas e colocadas no depósito.
 - ◆ Se cada jogador tiver a mesma quantidade de semente, o jogo termina empatado.
 - ◆ Se a quantidade de sementes for desigual, começa uma segunda rodada.

2ª e Demais Rodada:

- O jogador com menos sementes na rodada anterior organiza suas sementes, em sua fileira, da maneira que desejar. Sendo que:
 - ◆ Se tiver menos da metade da quantidade inicial de sementes, o tamanho do tabuleiro será reduzido em um buraco;
 - ◆ Se tiver menos de um quarto, ele será reduzido em dois buracos e;
 - ◆ Se tiver menos de um oito, será reduzido em três buracos.
- Se, nas rodadas seguintes, um jogador recuperar mais de metade/um quarto/um oitavo do total inicial de sementes, o tamanho do tabuleiro será aumentado adequadamente.
- O adversário, então, iguala esse arranjo, colocando as sementes que sobrarem em seu depósito.
- O jogo continua até que um jogador obtenha todas as sementes.

Finalização:

- Quando jogo um jogador que capturar todas sementes e este é o **vencedor**.

Ficha Técnica:

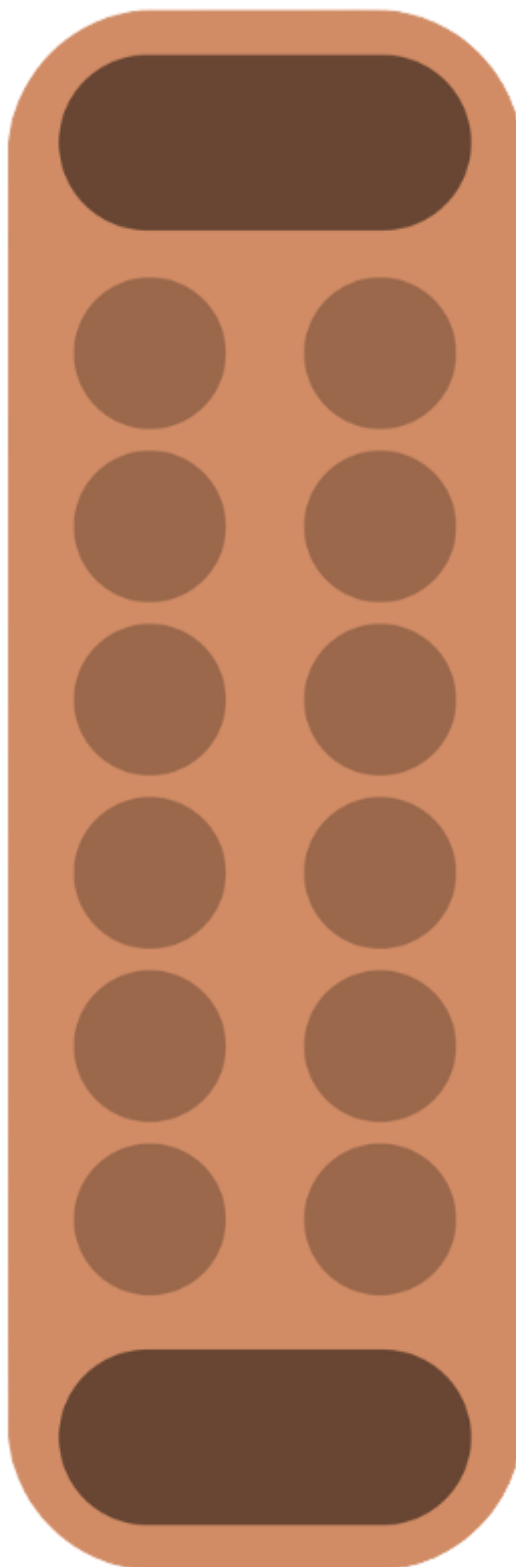
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)

Tabuleiro do GIUTHI

Figura 2 - Tabuleiro do Guthi



Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)