

Regras do KATRA BOAOAKA



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Katra Boaoaka**, jogo de sementeira de **Madagascar**, país insular situado na costa sudeste da África.

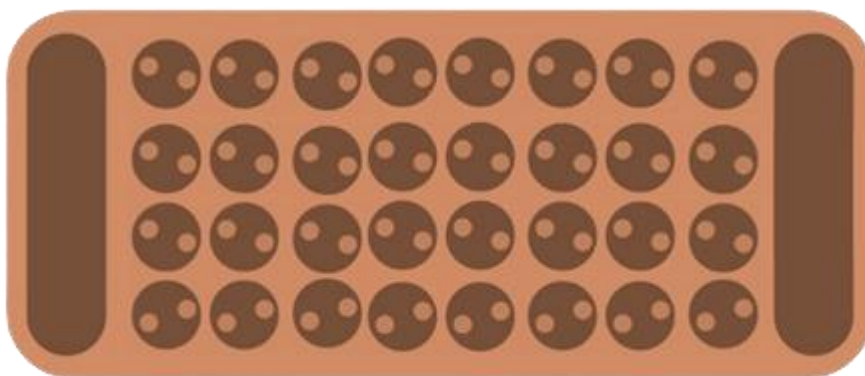
Para começar é necessário o tabuleiro do **Katra Boaoaka**, uma mancala 4x8, e 64 sementes, trinta e duas para cada jogador.

Objetivo: Capturar todas as sementes.

Preparação:

- O jogo se inicia com duas sementes em cada buraco do tabuleiro;
- Os jogadores decidem, através de sorteio quem iniciará a partida.

Figura 1 - Tabuleiro do Katra Boaoaka com sementes



Fonte: Acervo dos autores

Semeadura:

- A semeadura de cada jogador ocorre nas suas duas fileiras;
- Cada jogador pode semear em qualquer direção em seu primeiro movimento, mas deve continuar na mesma direção pelo resto do jogo.

Captura:

- Quando a última semente de uma semeadura cai em um buraco ocupado, as sementes naquele buraco são recolhidas e a semeadura continua.
- Se o buraco final de uma semeadura estiver na fileira interna, independentemente de estar ocupado ou vazio, o jogador captura as sementes em ambos os buracos do oponente opostos e continua semeando com essas sementes, bem como com as do buraco final de semeadura.
- As capturas não podem ser feitas quando o buraco final de uma semeadura estiver vazio e os buracos opostos do oponente tiverem apenas uma semente.
- Quando a última semente cair em um buraco vazio, a vez termina.

Finalização:

- O jogo continua até que um jogador capture todas as sementes do adversário, e este é o **vencedor**.

Ficha Técnica:

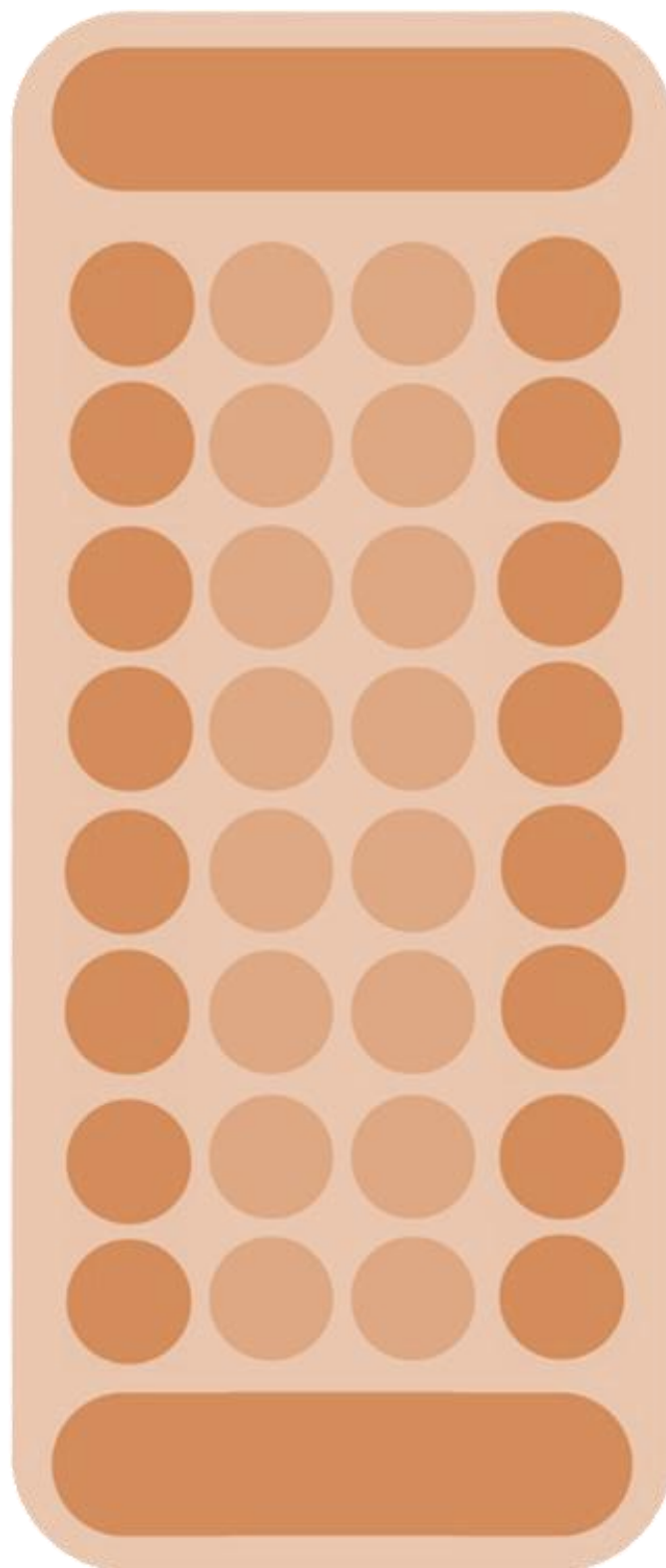
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Coordenação: **Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME**

Comunicação:

Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)

Tabuleiro do KATRA BOAOAKA

Figura 2 - Tabuleiro do Katra Boaoaka



Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Coordenação: **Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME**

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)