



## Regras do LIB AL-AQIL



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Lib al-Aqil**, um jogo de tabuleiro de duas fileiras no estilo mancala do Egito, país africano localizado na região da África Setentrional.

Para começar é necessário o tabuleiro do **Lib al-Aqil** e 72 sementes, 36 para cada jogador.

**Objetivo:** Capturar sementes e é ser o primeiro a atingir 60 pontos.

### Preparação:

- A primeira tarefa dos jogadores é, cada um, distribuir suas 36 sementes nas 6 casas, a distribuição deve ser não uniforme e fica a critério de cada um, contanto que todas sementes sejam distribuídas e que todos os buracos recebam sementes;
- Em seguida os jogadores decidem por sorteio qual deles será o primeiro a jogar;
- O primeiro jogador iniciará a sementeira, podendo inclusive inverter o **tabuleiro**, **se preferir a configuração da outra fileira**, sacrificando a primeira jogada.

### Sementeira:

- A sementeira ocorre no sentido anti-horário e sempre começa de qualquer buraco na fileira do jogador;
- Se a última semente cair em um buraco que complete uma quantidade ímpar de sementes, ela será capturada e a sementeira continuará;
- Se a última semente cair em um buraco que complete uma quantidade par de sementes, essas são capturadas, assim como aquelas que estão no buraco oposto. Neste caso, se o buraco anterior também tiver uma quantidade par de sementes, essas e as do buraco oposto são capturadas e a sementeira continuará;
- Se a última semente cair em um buraco vazio, o jogador passa a vez ao adversário;
- Se um jogador não tiver sementes em seus buracos, o adversário deverá dar a ele uma semente, a ser colocada no buraco mais à esquerda e jogada a partir daí;
- O jogo termina quando o tabuleiro ficar sem sementes;
- Cada jogador conta a quantidade de sementes que capturou;
- O jogador com mais sementes recebe uma pontuação igual à diferença da quantidade de sementes;
- Outra rodada começa como antes;
- O jogo é concluído quando um jogador atingir a soma de sessenta pontos e este é o vencedor.

### Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**  
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**  
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

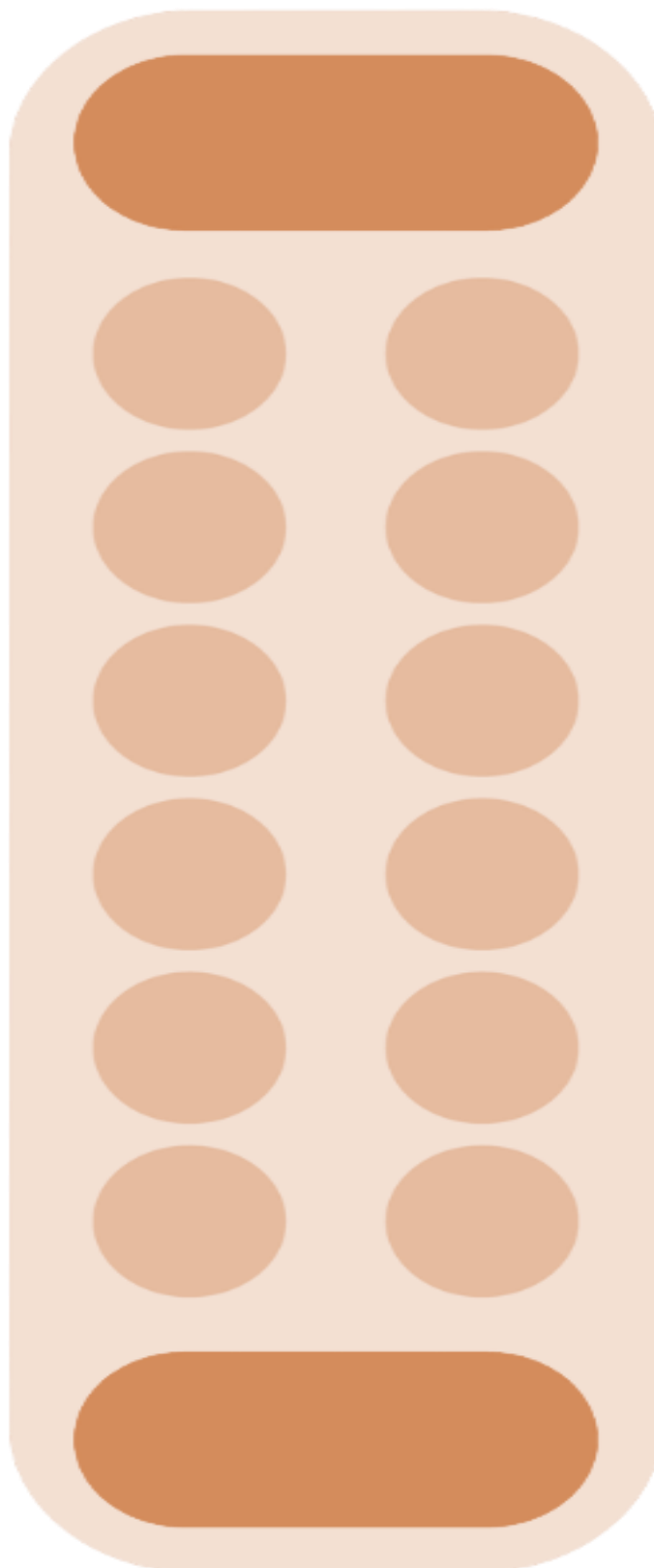
### Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: @ondjango.asili

## Tabuleiro do LIB AL-AQIL

---

Figura 1 - Tabuleiro do Lib al-Aqil



Fonte: Acervo dos autores

---

### Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**  
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**  
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

### Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: @ondjango.asili