



Regras do WARI



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Wari**, jogo de **Gana**, um país africano localizado na África Ocidental.

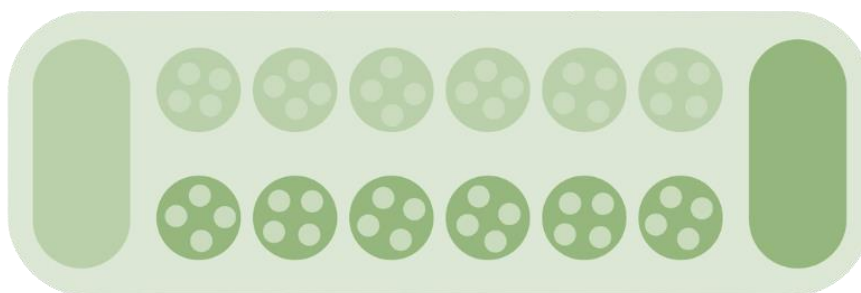
Para começar é necessário o tabuleiro do **Wari** e 48 sementes, vinte e quatro para cada jogador.

Objetivo: Capturar todas as sementes do adversário.

Preparação:

- O jogo se inicia com quatro sementes em cada buraco do tabuleiro.
- Os jogadores decidem, através de sorteio quem iniciará a partida.

Figura 1 - Tabuleiro do Wari com sementes



Fonte: Acervo dos autores

Início do Jogo:

- A semeadura ocorre no sentido anti-horário.
- O jogador que inicia a partida deve recolher as sementes de qualquer uma das suas casas e distribuí-las uma a uma, a partir da próxima casa à direita da casa que estavam as sementes.
- Os jogadores semeiam alternadamente.
- Quando a última semente cair em um buraco do adversário completando seis sementes, estas são capturadas.




Finalização:

- O jogo termina quando um jogador não puder mais semear.
- O jogador com a maior quantidade de semente é o **vencedor**.

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

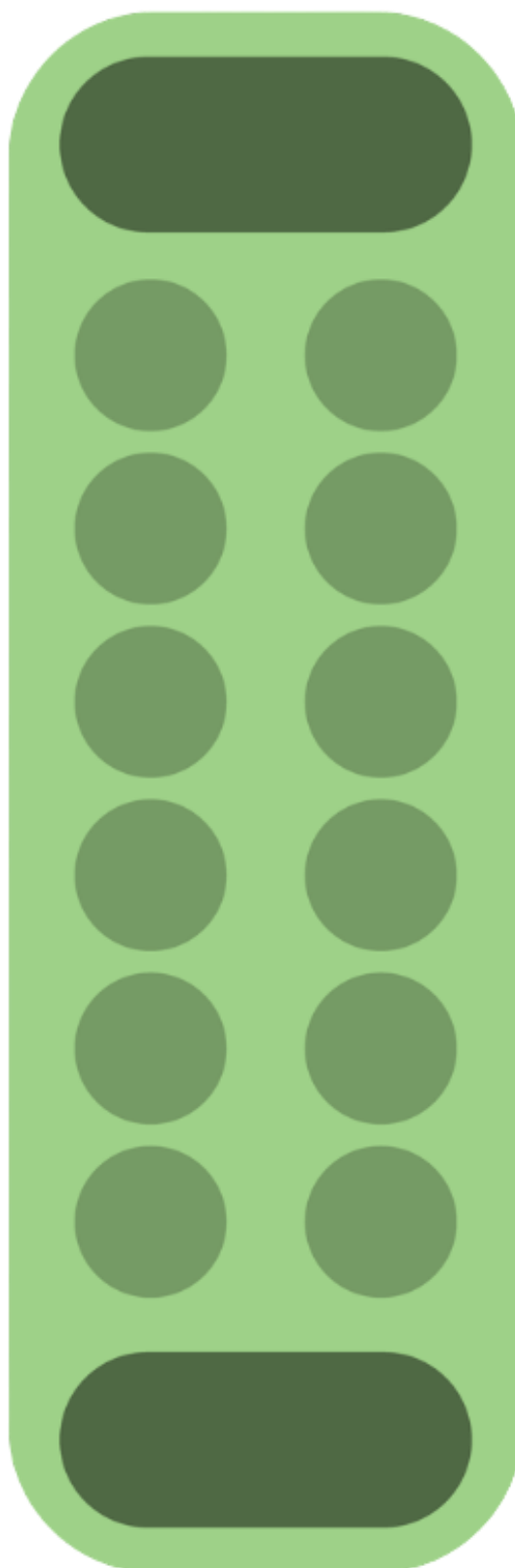
Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



Tabuleiro do WARI

Figura 2 - Tabuleiro do Wari






Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)