



## Regras do ANDOT

Abaixo as regras e o tabuleiro do **Andot**, um jogo da família mancala, de tabuleiro 2x6, jogado pelo povo Bega do Sudão, país africano localizado na região da África Setentrional.

Para começar é necessário o tabuleiro do **Andot** e 48 sementes, vinte e quatro para cada jogador.

**Objetivo:** Marcar buracos e ter a maior quantidade de sementes no seus buracos marcados.

### Preparação:

- O jogo se inicia com quatro sementes em cada buraco.
- Os jogadores decidem, através de sorteio, quem iniciará a partida.

### Semeadura:

- A semeadura ocorre no **sentido horário** a partir de seus três buracos à esquerda ou no **sentido anti-horário** a partir de seus três buracos à direita;
- O primeiro jogador inicia a semeadura, começando a partir de um de seus buracos;
- Quando a última semente de uma semeadura cair em um buraco na fileira do adversário ou no **buraco** mais à esquerda (sentido horário) ou mais à direita (sentido anti-horário) da fileira do próprio jogador, **completar quatro sementes**, esse **buraco será marcado** e estas sementes não poderão ser semeadas.
- A **semeadura não pode ocorrer** de um **buraco com uma única semente**, nem em um **buraco com três sementes na fileira do adversário**, mas é permitida quando o buraco com três sementes estiver na fileira do jogador.
- Um jogador **não pode semear um buraco com uma semente**, que foi semeado em sua fileira pelo adversário na rodada anterior.
- Se um jogador não puder semear em sua fileira, o adversário poderá continuar a semeadura até que o jogador possa semear.
- O jogo **continua** até que **todas as sementes** estejam nos **buracos marcados**.
- O jogador vencedor é aquele que tiver a **maior quantidade de sementes** em seus **buracos marcados**.

#### Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**  
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**  
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

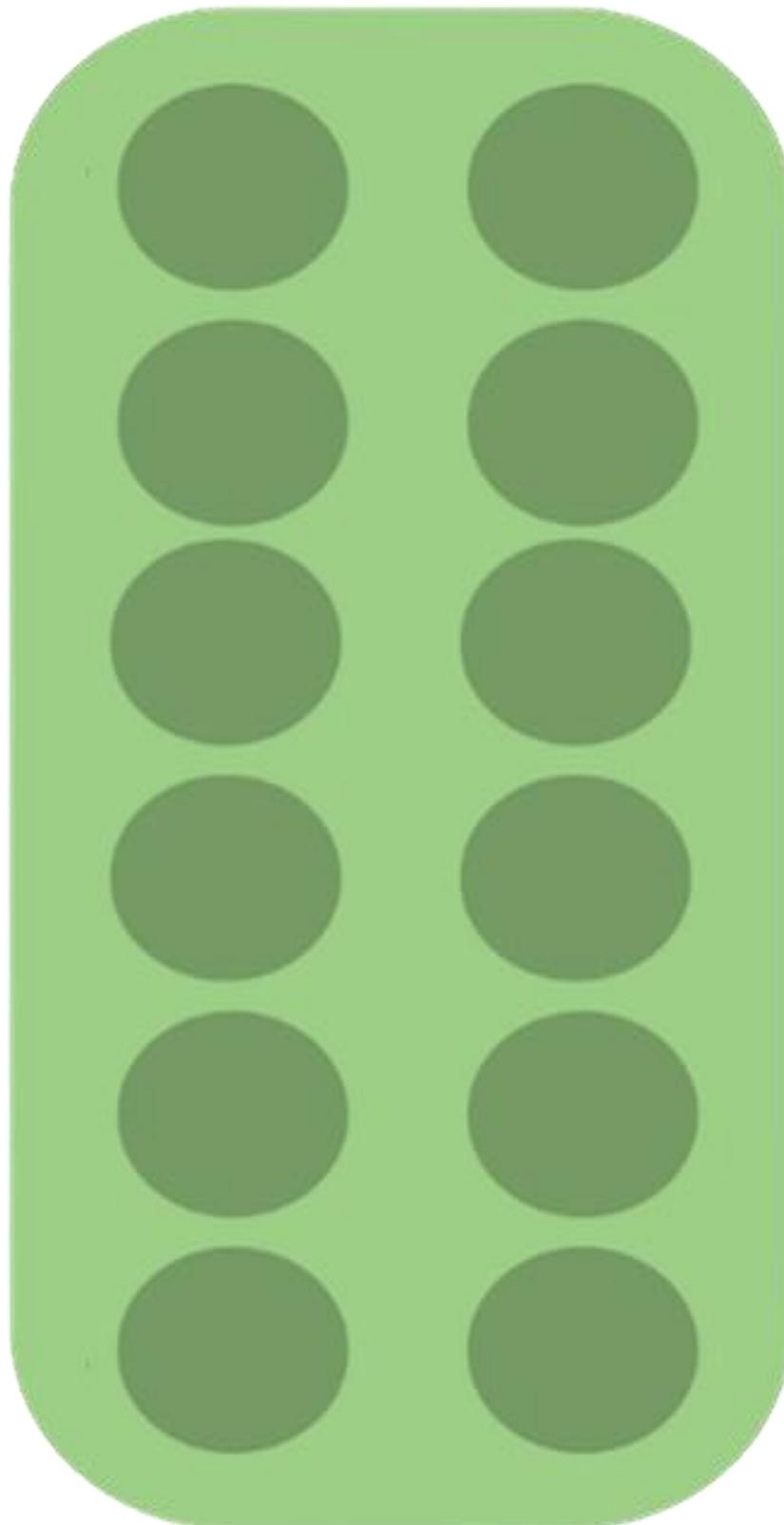
#### Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: @ondjango.asili



## Tabuleiro do ANDOT

Figura 1 - Tabuleiro do Andot



Fonte: Acervo dos autores

**Ficha Técnica:**

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**  
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**  
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

**Comunicação:**

 Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: @ondjango.asili