



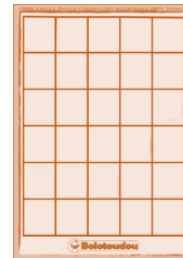
Regras do BOLOTODOU¹



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Bolotoudou** jogo do **Sudão**, país africano situado no norte do Continente Africano.

Para começar é necessário o tabuleiro da **Bolotoudou** e 20 peças, dez para cada jogador, em formatos ou cores diferentes.

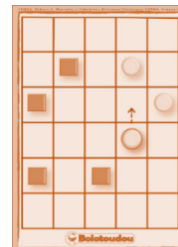
Figura 1 - Tabuleiro do Bolotoudou vazio



Objetivo: Capturar o máximo de peças do adversário

- O jogo inicia com o tabuleiro vazio.
- Os jogadores decidem, através de sorteio, a cor (ou formato) das peças de cada um e quem iniciará a partida.
- **Colocando as peças:** Alternadamente, em sua vez, cada jogador coloca uma peça em qualquer casa vazia do tabuleiro, até que todas as 20 peças (10 de cada jogador) sejam colocadas.
- Na fase de colocação das peças não é permitido colocar 2 peças alinhadas.
- **Jogando:** Com todas as peças no tabuleiro, o jogo se inicia. Cada jogador, na sua vez, desloca uma peça para uma casa adjacente vazia, nas direções horizontal ou vertical.
- **Movimentos que não são permitidos:** Não são permitidos movimentos nas direções diagonais, nem movimentos de salto sobre as peças, sejam elas do jogador ou do adversário.
- **Captura:** Toda vez que um jogador posicionar **2** de suas peças em **alinhamento contínuo**, uma ao lado da outra, na vertical ou na horizontal, ele **captura uma peça do adversário** (come uma peça) posicionada em qualquer parte do tabuleiro.

Figura 2 - Dois alinhamentos, porém o jogador da peça amarela só pode capturar uma peça vermelha.



- Não é permitido colocar mais de 3 peças de um jogador em alinhamento contínuo.
- Mesmo na situação em que o jogador criar dois alinhamentos, um vertical e outro horizontal, com 3 peças, ele só poderá retirar uma peça do adversário.
- O jogo termina quando um dos jogadores ficar com uma peça ou quando um jogador não conseguir fazer alinhamentos.
- O **vencedor** é o jogador que capturar mais peças do adversário.

¹ As figuras aqui colocadas foram feitas a partir das figuras do livro *Mancalas e tabuleiros africanos: contribuições metodológicas para educação intercultural*, disponível em https://livroaberto.ufpa.br/jspui/bitstream/prefix/666/1/Livro_MancalasTabuleirosAfricanos.pdf

Ficha Técnica:

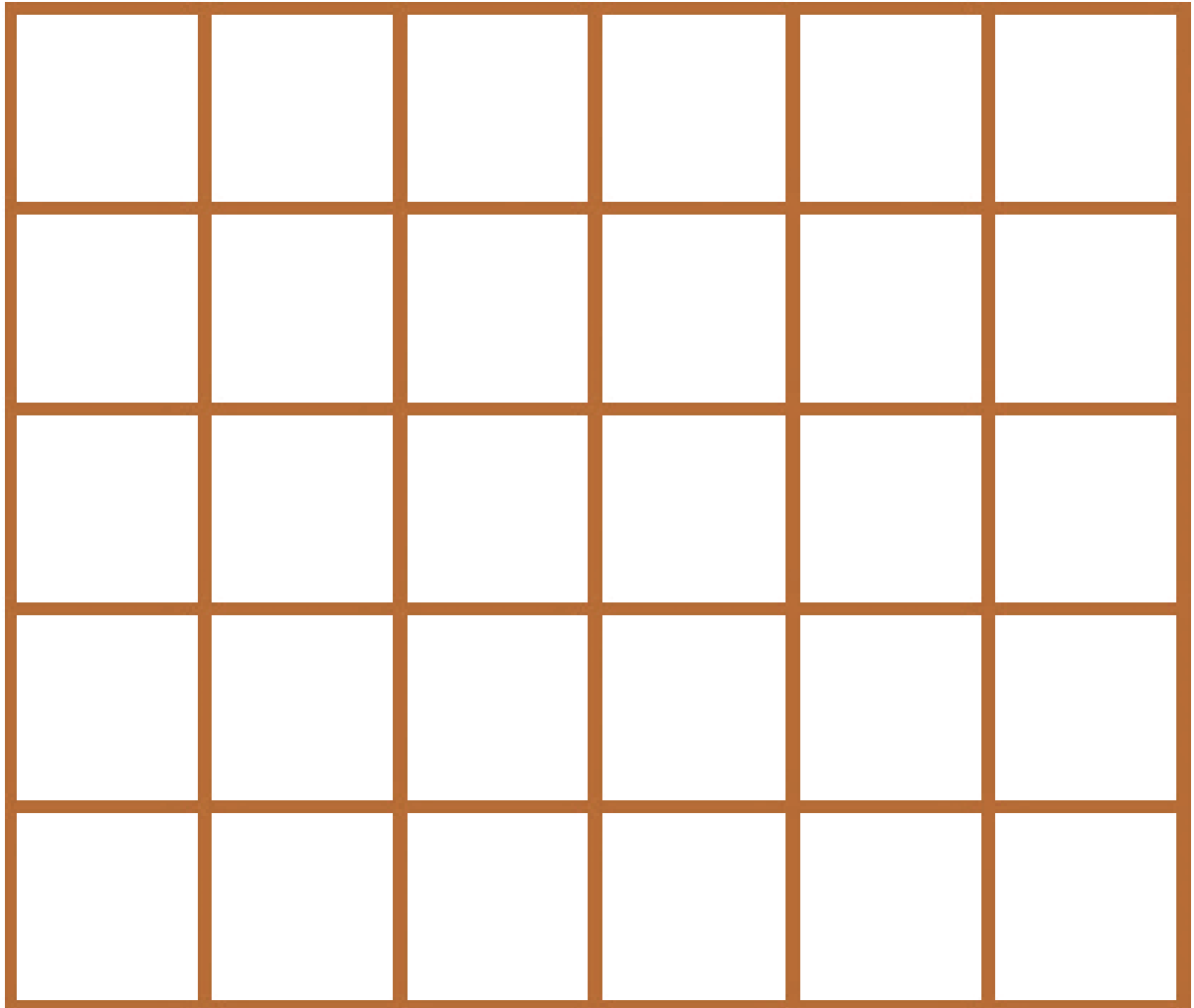
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
 Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
 Elaboração: *Jaqueline de Santana Silva – Bolsista PIBIX 2019-2020*
 Coordenação: *Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME*

Comunicação:

Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)

Tabuleiro do BOLOTOUDOU

Figura 3 - Tabuleiro Bolotoudou



Fonte: Acervo das Autoras

Ficha Técnica:


Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*


Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*


Elaboração: *Jaqueline de Santana Silva – Bolsista PIBIEX 2019-2020*

Coordenação: *Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME*

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>

 E-mail: ondjango.asili@gmail.com

 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)