



Regras do KARA

Abaixo as regras e o tabuleiro do **Kara** jogo da família do **Sudão**, país africano situado no norte do Continente Africano.

Para começar é necessário o tabuleiro do **Kara**, 42, 63, 84 ... sementes, vinte e uma para cada jogador.

Objetivo: Capturar a maior quantidade de sementes.

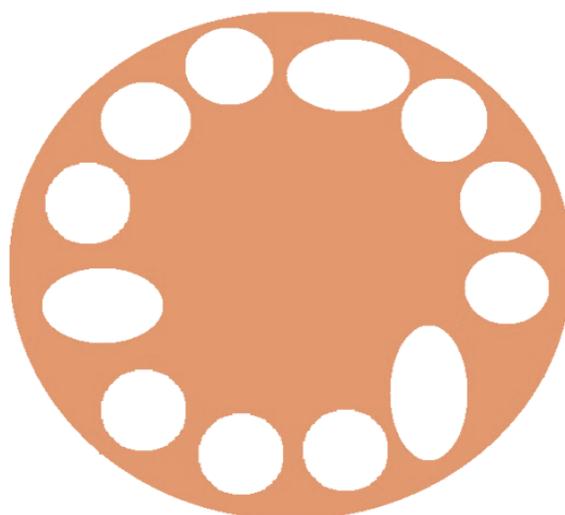
Preparação:

- Esta mancala pode ser jogada por 2 ou mais jogadores, o tabuleiro será de acordo com a quantidade de jogadores, pois cada um deve ter três buracos.
- O jogo se inicia com sete sementes em cada buraco.
- Os jogadores decidem, através de sorteio, quem iniciará a partida.

Semeadura:

- A semeadura ocorre no **sentido horário**;
- O primeiro jogador inicia a semeadura, começando a partir de um de seus buracos;
- A captura ocorre quando a última semente cair no buraco de um adversário ou no buraco mais à direita do jogador que está semeando, as sementes dos buracos de adversários que completem dois, quatro ou seis sementes são capturadas.
- O jogador que ao final tiver a **maior quantidade de sementes** é o vencedor.

Figura 1 - Tabuleiro do Kara para 3 jogadores



Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

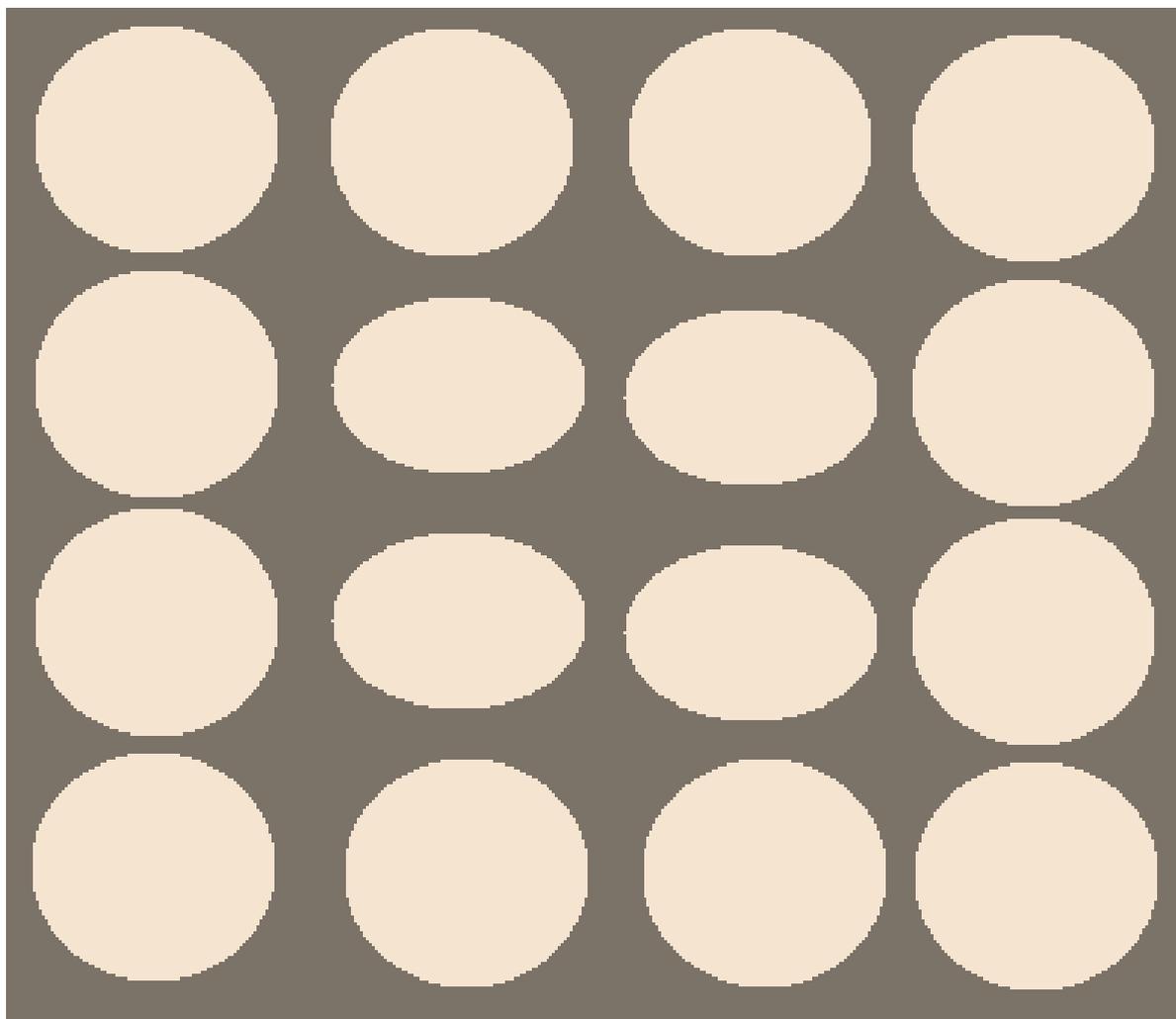
Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



Tabuleiro do KARA

Figura 2 - Tabuleiro do Kara para 4 jogadores



Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)