

## Regras do TSORO BAIÁ



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Tsoro**, jogo do **Zimbabwe**, um país localizado no sul da África.

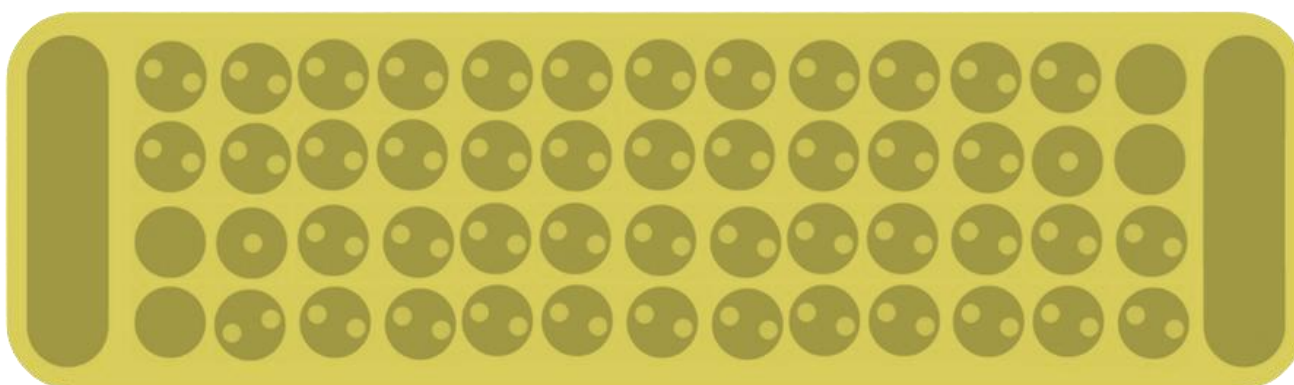
Para começar é necessário o tabuleiro do **Tsoro**, mancala 4x13 (há também uma versão 4x19) e 78 sementes, trinta e nove para cada jogador.

**Objetivo:** Capturar todas as sementes do adversário.

### Preparação:

- O jogo se inicia com duas sementes em cada buraco, exceto o mais à esquerda em ambas as fileiras de um jogador, que fica vazio, e o segundo a partir da esquerda na fileira interna, que fica com um.
- Os jogadores decidem, através de sorteio quem iniciará a partida.

Figura 1 - Tabuleiro do Tsoro Baia com sementes



Fonte: Acervo dos autores

### Semeadura:

- A semeadura ocorre nas duas fileiras do jogador, no sentido anti-horário.
- O jogador que inicia a partida deve recolher as sementes do terceiro buraco da fileira interna, à esquerda, e iniciar a semeadura, distribuindo-as uma a uma, a partir da próxima casa à direita daquela que estavam as sementes.

### Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**  
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**  
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

### Comunicação:

Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



- Quando a última semente cai em um buraco ocupado, as sementes são recolhidas e a semeadura continua com este jogador.
- Quando a última semente cai em um buraco vazio na fileira interna, todas as sementes no buraco oposto na fileira interna do adversário são capturadas. Se também tiver sementes no buraco oposto na fileira externa do adversário, estas também são capturadas, mas somente se, primeiro, houve captura no buraco da fileira interna.
- Também são feitas capturas de buracos extras, que são graduadas com base no número de capturas feitas pelo jogador.
- Na primeira captura, além das sementes dos buracos interno e externo opostos, o jogador também captura o conteúdo de quaisquer outros cinco buracos do adversário.
- Em sua segunda captura, o jogador captura três buracos extras e nas capturas subsequentes captura dois buracos extras.
- A semeadura de uma única semente não pode resultar em uma captura.

### Finalização:




- O jogo termina quando um jogador capturar todas as sementes do adversário, e este é o **vencedor**.

---

#### Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*  
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*  
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

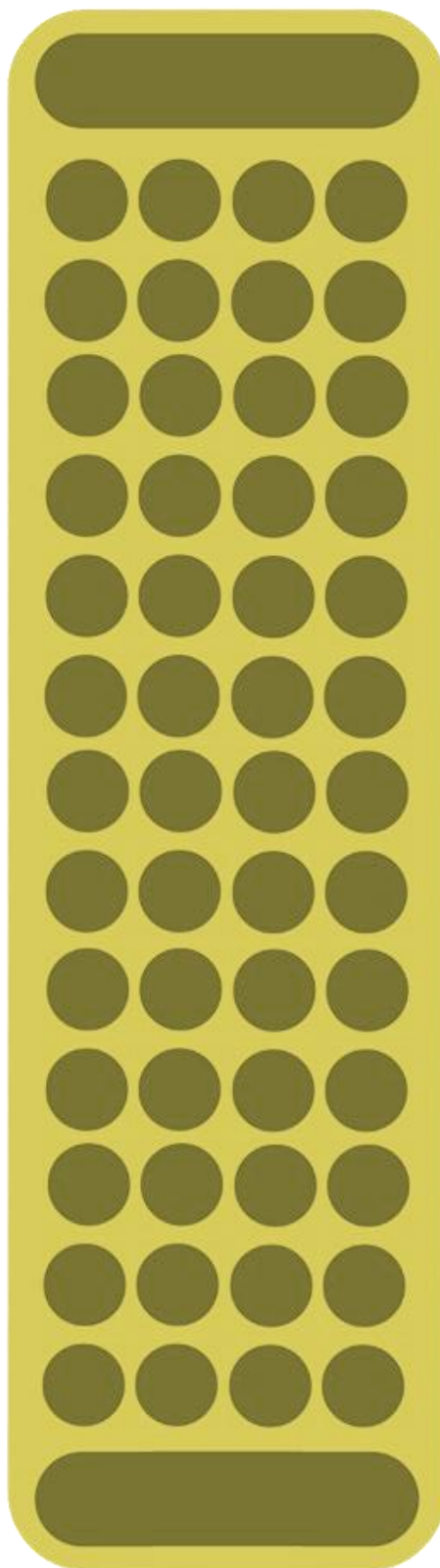
#### Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>  
 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)  
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)

## Tabuleiro do TSORO BAIÁ

---

Figura 2 - Tabuleiro do Tsoro Baia



Fonte: Acervo dos autores

---

**Ficha Técnica:**


Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*


Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*

Coordenação: *Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME*

**Comunicação:**

 Site: <https://ondjangoasili.com/>

 E-mail: [ondjango.asili@gmail.com](mailto:ondjango.asili@gmail.com)

 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)