



Regras do TSORO YEMUTWELVE



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Tsoro Yemutwelve** jogo da **Zimbabwe**, país africano localizado no sul da África.

Para começar é necessário o tabuleiro do **Tsoro Yemutwelve**, que consiste em três quadrados concêntricos, com as casas, os vértices e os pontos médios dos lados conectados por segmentos, e 24 peças, doze para cada jogador, em formatos ou cores diferentes.

Objetivo: Capturar o máximo de peças do adversário ou bloqueá-lo, impedindo-o de capturar peças.

Preparação:

- O jogo se inicia com o tabuleiro vazio.
- Os jogadores decidem, através de sorteio, a cor (ou formato) das peças de cada um e quem iniciará a partida.

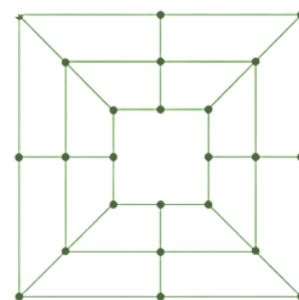


Figura 1 - Tabuleiro do Tsoro Yemutwelve

Fonte: Acervo dos autores

Colocação das Peças:

- Os jogadores se alternam colocando suas peças nas casas vazias do tabuleiro.
- Se, na colocação, um jogador colocar três de suas peças em um segmento do tabuleiro, pode remover uma das peças do adversário.

Movimentação das Peças:

- Quando todas as peças forem colocadas, os jogadores se alternam movendo uma de suas peças para uma casa vazia adjacente vazia ao longo das linhas do tabuleiro.
- Na movimentação, ao alinhar três peças o jogador captura uma do adversário.
- Quando um jogador é reduzido a três peças, ele pode mover uma destas para qualquer casa vazia no tabuleiro.
- O **vencedor** do jogo é aquele que reduzir seu adversário a duas peças.

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
 Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
 Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

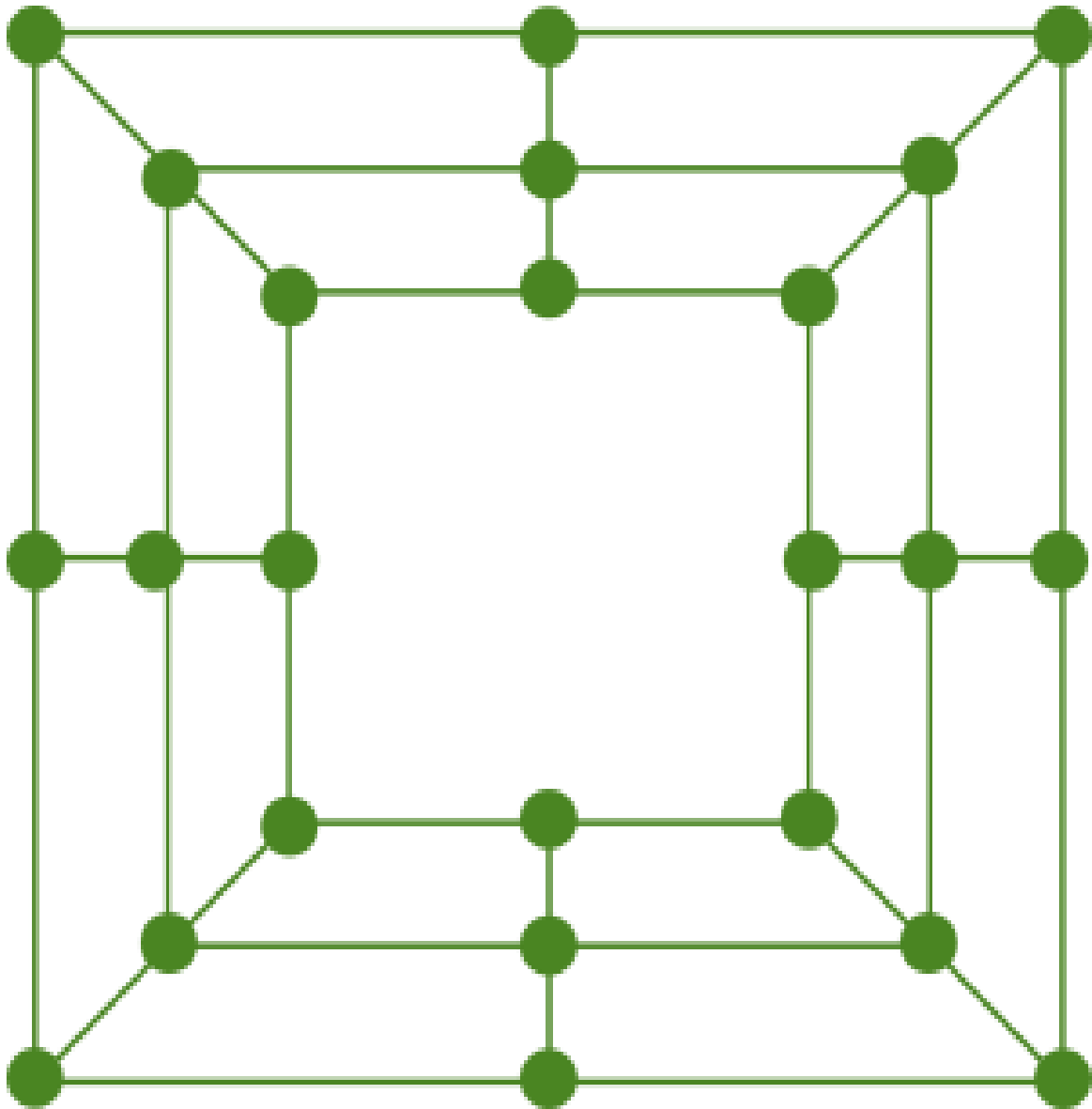
Comunicação:

Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



Tabuleiro do TSORO YEMUTWELVE

Figura 2 - Tabuleiro do Tsoro Yemutwelve






Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)