

Regras do TSORO



Abaixo as regras e o tabuleiro do **Tsoro**, jogo do **Zimbabwe**, um país localizado no sul da África.

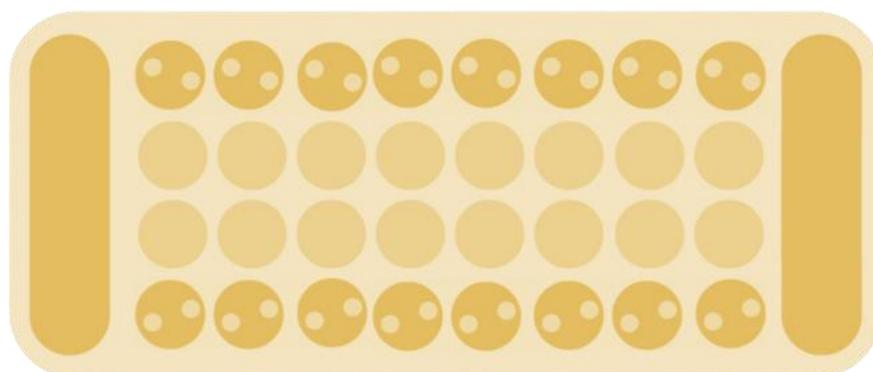
Para começar é necessário o tabuleiro do **Tsoro**, mancala 4x8 (há também versões 4x12, 4x15 e 4x18) e 32 sementes, dezesseis para cada jogador.

Objetivo: Capturar todas as sementes do adversário.

Preparação:

- O jogo se inicia com duas sementes em cada buraco da fileira externa de cada jogador.
- Os jogadores decidem, através de sorteio quem iniciará a partida.

Figura 1 - Tabuleiro do Tsoro com sementes



Fonte: Acervo dos autores

Semeadura:

- A semeadura ocorre nas duas fileiras do jogador, no sentido anti-horário.
- O jogador que inicia a partida deve recolher as sementes de qualquer uma das suas casas e distribuí-las uma a uma, a partir da próxima casa à direita da casa que estavam as sementes.

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: **Equipe Ondjango Asili – África e Matemática**
Projeto de Extensão UFBA: **Jogos Africanos e Ensino de Matemática**
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

Comunicação:

Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)



- Quando a última semente cai em um buraco ocupado, as sementes são recolhidas e a semeadura continua com este jogador.
- Quando a última semente cai em um buraco vazio na fileira interna, todas as sementes no buraco oposto na fileira interna do adversário são capturadas. Se também tiver sementes no buraco oposto na fileira externa do adversário, estas também são capturadas, mas somente se, primeiro, houve captura no buraco da fileira interna.
- Os jogadores não podem semear em um buraco com uma única semente, exceto se não houver buracos com mais sementes.
- Os buracos únicos só podem ser semeados em um buraco vazio.

Finalização:

- O jogo termina quando um jogador capturar todas as sementes do adversário, e este é o **vencedor**.

Versão com capturas adicionais:

- Nesta versão, no início do jogo, os jogadores escolhem se querem capturar em um, dois ou três buracos extras.
- Quando houver captura, o jogador também captura as sementes de buracos do adversário, a quantidade de buracos capturados é a estabelecida no início do jogo.

Ficha Técnica:

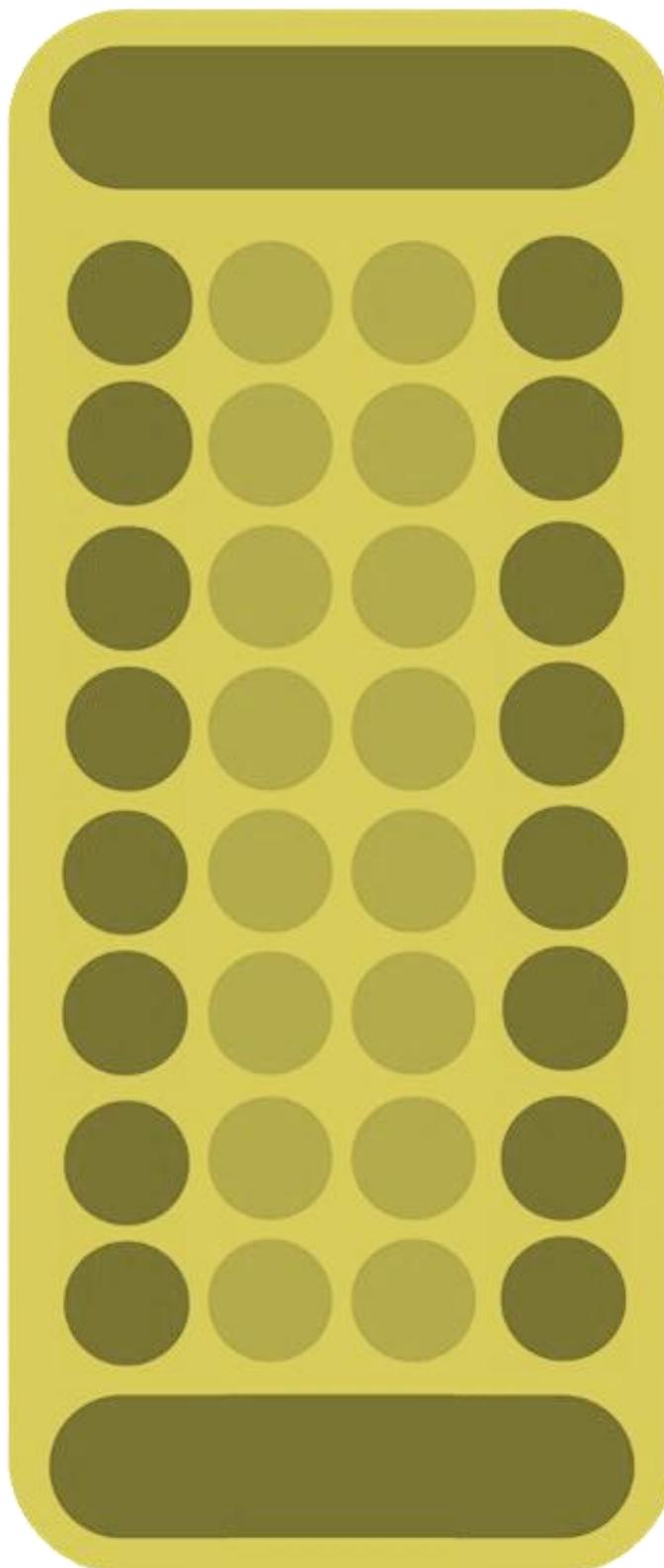
Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
Coordenação: Dra. Simone Maria de Moraes – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)

Tabuleiro do TSORO

Figura 2 - Tabuleiro do Misoro Tsoro



Fonte: Acervo dos autores

Ficha Técnica:

Elaboração e Produção: *Equipe Ondjango Asili – África e Matemática*
Projeto de Extensão UFBA: *Jogos Africanos e Ensino de Matemática*
Coordenação: Dra. *Simone Maria de Moraes* – DMAT/IME

Comunicação:

 Site: <https://ondjangoasili.com/>
 E-mail: ondjango.asili@gmail.com
 Instagram: [@ondjango.asili](https://www.instagram.com/ondjango.asili)